



Dr. Michael Bonfert

Mit Leidenschaft für innovative
und nutzerzentrierte Technologie

Interaktionsdesign · UX
Virtual Reality · Mixed Reality · XR
Agile Softwareentwicklung
Sprachinteraktion · KI · AI

Sprachen

- Deutsch (Muttersprache)
- Englisch (verhandlungssicher mit langjähriger Alltagspraxis)
- Französisch (gute Kenntnisse)

UX Forschungsfähigkeiten

- Menschzentrierte, empirische Nutzerforschung: Konzeption, Prototyping, Studiendesign, Literaturrecherche, akademisches Schreiben und Publizieren
- Verschiedene quantitative und qualitative Methoden der Usability- und User Experience-Evaluation
- Statistische Datenanalyse und Visualisierung mit SPSS und JASP
- Qualitative Inhaltsanalyse mit Atlas.ti und MAXQDA

Berufserfahrung

11/2022 – 04/2024 Wissenschaftlicher Mitarbeiter

Universität Bremen, Digital Media Lab

- BMBF-gefördertes Forschungsprojekt *hyBit*: Transformation zu klimafreundlichem Wasserstoff
- Konzeptionalisierung und Evaluation des Interaktionsdesigns eines Entscheidungstools: Multimodale UX mit Tangibles, Touch und VR
- Bedarfsanalyse, Stakeholder-Interviews, Entwicklung passender Interaktionskonzepte, iteratives Prototyping, Nutzerstudien und UX-Tests

12/2018 – 10/2022 Stipendiat der Klaus Tschira Stiftung

- Graduiertenkolleg *Empowering Digital Media*
- Vollumfängliches Mitglied am Digital Media Lab
- Betreuung 8 Studierender bei der Abschlussarbeit
- 42 Peer Reviews und 31 Präsentationen
- Lehre und Wissenschaftskommunikation
- Verantwortlich für das Teambuilding im Lab

Akademische Ausbildung

12/2018 – 04/2024 Promotion (Dr.-Ing., magna cum laude)

Universität Bremen

- Selbständige Forschungsagenda mit 18 hochrangigen, begutachteten UX-Publikationen
 - Empirische, theoretische und methodologische Forschung zu Mensch-Computer-Interaktion in VR
- Dissertation: *Unraveling the Fidelity of Virtual Reality Interactions: Effects of Realism in Object Manipulation and Embodiment*

10/2015 – 10/2018 Digital Media, M.Sc. (1,0)

Universität Bremen

- Interdisziplinäres Programm auf Englisch
 - In Kooperation mit der Hochschule für Künste
 - Bestmögliche Abschlussnote
- Thesis: *Grip Firmness in Virtual Reality: Empirical Studies on Variable Grip for Handling Virtual Objects*

10/2011 – 09/2014 Medien und Kommunikation, B.A. (1,5)

Universität Augsburg

Thesis: *Der Weg zur Vorlesung: Usability-Studie zur Raumnavigation der CampusApp Augsburg*

Praktika

06/2015 – 08/2015 Boxcryptor, Verschlüsselungssoftware


Optimierung der Web-Präsenz und Social Media, Augsburg

10/2013 – 02/2014 Event Horizon, Event-Management-Agentur

Executive Assistant beim *Polo Open 2014*, Auckland, Neuseeland

Technische Fähigkeiten

- Agile Softwareentwicklung: C#, Git, Unity, SteamVR, Scrum, Jira, ...
- Tiefgreifende IT-Skills: LaTeX, MS Office, Confluence, Zotero, ...
- Design-/Medien-Skills: Adobe Photoshop/Illustrator, Canva, Figma, ...
- Künstliche Intelligenz: Konzepte, Möglichkeiten, Grenzen und Trends
- Schnelle Einarbeitung in neue Technologien und Tools

 Weiterführende Informationen und Dokumente sind im PDF verlinkt

Rhetorische Fähigkeiten

- Verschiedene Workshops zu Präsentationen und Sprachtraining
- Fortbildungen in PR- und Wissenschaftskommunikation
- Kommunikation in interdisziplinären, crossfunktionalen Teams
- Interviews und Portraits in Radio, TV und Print

Berufsverbände und Vereine

Seit 2020 Mitglied der **Association for Computing Machinery**

Seit 2022 Mitglied der **Gesellschaft für Informatik**

Seit 2013 Teilnehmer und Referent bei der **MinD-Akademie** des gemeinnützigen **Mensa Hochschulnetzwerks**

Ehrenamtliche Tätigkeiten

Seit 2010 Jugendleiter, Teamleiter und Organisator bei den **Mensa Kids & Juniors Camps**

- Einwöchige Bildungsfreizeiten für hochbegabte Kinder und Jugendliche der gemeinnützigen MinD-Stiftung
- Einsatz bei 19 Camps + 5 virtuellen Pandemie-Camps
- Team- und Camp-Leitung bei 13 davon

2017 – 2023 Ressortleiter der **KiJu Camps** und Mitglied im **Mensa-Führungsteam**

- Koordination aller Aktivitäten für jährlich 10+ Camps mit jeweils 30 – 120 Teilnehmenden
- Aufbau eines 10-köpfigen Organisationsteams und Mobilisierung von über 100 Ehrenamtlichen
- 100.000€+ Budgetverantwortung
- Weiterentwicklung von Fortbildungen, Mentoring, Kinderschutz, Handbüchern und Dokumentation, Öffentlichkeitsarbeit und Administration

Seit 2015 Schauspieler, Coach und Kursleiter für Improvisationstheater am AMS!-Theater Bremen

2011 – 2013 Studierendeninitiative **CampusApp Augsburg**
Initiator und Teamleiter zur Entwicklung einer Smartphone-App mit 10.000+ Installationen mit fachlicher, technischer und personeller Verantwortung

2006 – 2011 **Musikschul-Schülerzeitung Sauwalzer**
Gründer, Chefredakteur, Teamleiter, Autor und Layouter

Ausgewählte Publikationen

The Interaction Fidelity Model: A Taxonomy to Communicate the Different Aspects of Fidelity in Virtual Reality. *Intern. Journal of HCI, T&F, 2024.*

Seeing the Faces is so Important – Experiences From Online Team Meetings on Commercial VR Platforms. *Frontiers in VR, 2023.*

Challenges of Controlling the Rotation of Virtual Objects with Variable Grip Using Force-Feedback Gloves. *Frontiers in VR, 2023.*

Haptic Fidelity Framework: Defining the Factors of Realistic Haptic Feedback for Virtual Reality. *ACM CHI, 2022.*

Weitere Paper zu Multi-Agenten Systemen, Interaktionstechniken, sozialen Faktoren, Fragebögen in VR, Embodiment und mehr

438 Zitationen, h-Index: 11 (4. März 2025, *Google Scholar*)

Auszeichnungen

- **Universitätspreis für Studentisches Engagement** (Augsburg, 2014)
- **Deutschlandstipendium** (2014)
- **Bronze Nagel**
Art Directors Club Junior Award 2017
- **Best Poster Award** (ACM VRST'17)
- **Hochschulpreis** für interdisziplinäre Kooperation (HfK Bremen, 2017)
- **Young Researcher beim Heidelberg Laureate Forum** (2020 – 2023, 2025)

Persönliche Interessen

Klavier

CD-Releases und Lehrerfahrung

Sport

Bouldern, Yoga, Tauchen und Wandern

Experimentelles Kochen, Rätseln und Typographie

Referenzen

Prof. Dr. Rainer Malaka

Doktorvater, Direktor des Digital Media Lab
Universität Bremen
malaka at tzi.de

Mel Jäger

Stv. Vorstandsvorsitz
Mensa in Deutschland e.V.
mel.jaeger at mensa.de

Telefonnummern auf Anfrage

mail at michael-bonfert.de
[Telefonnummer auf Anfrage]
28195 Bremen

Portfolio und mehr Eindrücke:
www.michael-bonfert.de